

Trieste, 9/6/2023

Mozione

Oggetto: per lo sviluppo di un pacchetto di esperienze in realtà virtuale che possano contribuire a valorizzare il patrimonio culturale esistente a Trieste

Il Consiglio Comunale

Considerato il significativo patrimonio culturale, artistico e storico di cui dispone la città di Trieste;

Considerato che le nuove tecnologie di realtà virtuale e realtà aumentata possono contribuire a una maggiore valorizzazione e a una migliore fruizione del patrimonio culturale, artistico e storico della città;

Considerato che stante l'attuale livello di maturità delle sopra menzionate tecnologie, le apparecchiature necessarie per fruirne non necessitano di una quantità ingente di risorse (né per l'acquisto, né per la manutenzione) e le stesse possono essere ospitate in spazi relativamente piccoli e complementari a quelli di altre attività museali, culturali e aggregative;

Considerato quindi che tali esposizioni virtuali, anche se pensate in forma "permanente", non ostacolerebbero l'utilizzo di gran parte degli spazi per mostre ed esposizioni "fisiche", siano esse permanenti, come nel caso del Museo d'Antichità Winckelmann, o temporanee, come nel caso del Salone degli Incanti;

Considerato che in ogni caso la realizzazione di tali prodotti sarebbe da intendersi come complementare, e non sostitutiva, di altri interventi di valorizzazione del patrimonio, quali ad esempio il rinnovo degli allestimenti museali, o il rafforzamento della formazione e il maggior riconoscimento sociale e salariale del ruolo degli operatori museali;

Considerato che lo sviluppo di un pacchetto di realtà virtuale e realtà aumentata legato al patrimonio cittadino sarebbe ugualmente fruibile alla cittadinanza e ai turisti, e che in alcuni casi potrebbe essere di particolare aiuto agli utenti a ridotta mobilità;

Considerato inoltre che il possesso da parte del Comune di Trieste di apparecchiature per la fruizione di modelli di realtà virtuale o realtà aumentata potrebbe agevolare lo

sviluppo di altri prodotti, ad esempio legati alla divulgazione scientifica, o ancora alla rappresentazione di progetti di trasformazione urbanistica e infrastrutturale della città o di futuri scenari di sviluppo della stessa, integrando e migliorando le forme di comunicazione tra istituzioni e cittadinanza;

Preso atto che anche nella nostra città sono già state sviluppate, per iniziativa di privati, esperienze di realtà virtuale analoghe, per tecnologie impiegate, a quelle ivi proposte, tra le quali:

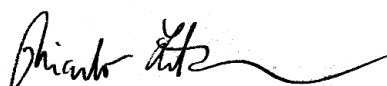
- Una simulazione sugli effetti dell'innalzamento del livello del mare nell'area di Piazza dell'Unità d'Italia, presentata nell'ambito dell'evento "Il clima del futuro e il futuro del clima", organizzato da ACCRI OdV in data 20/10/2022, al quale hanno preso parte anche alcune Consigliere e alcuni Consiglieri Comunali;
- "Discovering San Giusto: the unveiling", esperienza immersiva progettata da Luvr che permette di visitare l'area monumentale di San Giusto in una sua ricostruzione attraverso le varie epoche storiche, dall'80 d.C. ai giorni nostri.

Invita la Giunta Comunale

- A dare mandato agli Uffici competenti perché siano acquisite, sviluppate o ampliate una o più esperienze in realtà virtuale per la valorizzazione del patrimonio culturale, artistico e storico della città di Trieste, destinate alla cittadinanza e ai turisti, da utilizzarsi in diversi siti e/o nei musei civici;
- A individuare, con il supporto di esperti, le migliori modalità di fruizione possibili per tale esperienza, incluso l'acquisto di visori, e l'eventuale adattamento anche alla realtà aumentata;
- A sviluppare uno studio di fattibilità relativo alla destinazione di parte del Salone degli Incanti per la fruizione dei sopra menzionati prodotti, individuando una soluzione di allestimento dello spazio che consenta, al tempo stesso, di lasciare gran parte della struttura libera per altri usi.

La Consiglieria e i Consiglieri proponenti


Giorgia Kakovic


Riccardo Laterza


Kevin Nicolini